

CAPTURA DE IMAGENS DENTRO DA METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO DE SOFTWARE

Hermínio Borges Neto

Márcia Campos

Alex Sandro Gomes

RESUMO

Esse artigo descreve a utilização de um software de captura de imagens dentro de uma metodologia de pesquisa sobre a emergência de formas de uso de interfaces computacionais junto a clientela de professores de matemática. Tradicionalmente, o software ScreenCam vem sendo utilizado para permitir a exibição da manipulação de softwares em apresentações públicas. Durante a realização de um estudo sobre a formação de professores quanto ao uso de um software de geometria dinâmica – Cabri-géomètre.

herminio@multimeios.ufc.br

marcia@multimeios.ufc.br